

「3次元CADって何だろう？」

～ある中小企業の3次元CAD推進の問題について～

0～2年チーム

××、××、××、××、××、××、××、××

2006/7/10

1

問題点

- **設計内部の問題**
 - 二次元CADで、特に困っていない。仕事のやり方を変えたくない。他人事。余裕がない。
- **推進側の問題**
 - 片手間での推進活動。権限がない。ルール。
- **ツールの問題**
 - 痒いところに届きそうで届かない。重い。バージョンアップで大幅変更。
- **その他の問題**
 - 予算が少ない。「従来CADで困っている所に導入する」。外部からの圧力がない。

2006/7/10

2

問題(つづき)

- 目的が不明確なまま3Dを導入

2006/7/10

3

今の気持ち

- 現状がいいとは思ってない
- 3DCADのいいところをもっと出したい
 - 3Dのうまみ、メリットは多少はわかってるが…
 - 多少だけ

2006/7/10

4

どうする？(案)

- 目的を明確にする！
 - 業務内容・工数、設計変更件数・内容、など調査
- 長期的なプランを作る
 - スケジュール！
 - プラン作成などには本会の人とかに助言をもらっては？
- 3Dの認知度を高める
 - 3Dに関する情報提供を定期的に行う
 - 部内回覧
- 社内で3次元に関する話ができる場(グループ)を作る